**RENCANA MANAJEMEN PROYEK (RMP) UNTUK**

**SISTEM PENJUALAN ANAK AYAM (SPAY)**



**KELOMPOK 7 :**

**STEVEN 2125240006**

**STEVEN NEVILE 2125240043**

**RICHARD SATYA 2125240044**

**IRFAN ANDIKA 2125240080**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER & REKAYASA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG**

**TAHUN AKADEMIK 2022 - 2023**

**RENCANA MANAJEMEN PROYEK**

1. Ringkasan Proyek
   1. Ulasan Proyek

Sistem Penjualan Anak Ayam (SPAY) dimaksudkan untuk membantu pengguna mengelola data yang menyangkut produksi maupun transaksi penjualan.

* 1. Ruang Lingkup Proyek

Seperti yang digambarkan pada SKPL, cakupan utama dari proyek ini adalah menjual, mengelola, dan mengatur stok anak ayam yang tersedia.

Memantau kondisi kesehatan ayam dan pemeliharaan ayam dewasa tidak termasuk dalam ruang lingkup proyek ini.

* 1. Proses Pengembangan

Kami mengikuti model iteratif dari pengembangan perangkat lunak. Produk akan dikembangkan mengikuti dua iterasi.

*Iterasi Pertama :* modul utama akan dikembangkan dalam iterasi ini yang mana akan berisi modul berikut ini :

|  |  |
| --- | --- |
| Modul | Tujuan |
| Lapisan akses data | Memanajemen database |
| Kontrol utama | Tampilan dasar untuk SPAY |
| Tambah/Ubah/Hapus Data | Modul proses data untuk memelihara database |

*Iterasi Kedua* : Iterasi ini akan melengkapi produk dalam fungsi sepenuhnya. Peningkatan tersebut akan dilakukan pada iterasi ini:

|  |  |
| --- | --- |
| Modul | Tujuan |
| Peringatan Sistem | Memberikan peringatan pada pengguna |
| Sistem Otentikasi Pengguna | Memvalidasi identitas pengguna yang hendak memasuki SPAY |

1.4 Upaya, Jadwal, dan tim :

Tim terdiri dari 4 orang yaitu :

1. Steven
2. Steven Nevile
3. Richard Satya
4. Irfan Andika

Berikut adalah jadwal dan upaya untuk 2 iterasi:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Iterasi # | Tanggal Awal  (dd/mm/yyyy)` | Tanggal Akhir  (dd/mm/yyyy) | Total Upaya  (person-hours) |
| Iterasi 1 | 11 / 04 / 2023 | 30 / 04 / 2023 | 144 |
| Iterasi 2 | 01 / 05 / 2023 | 20 / 05 / 2023 | 144 |

Total upaya : 288

Akhir Deadline : 26 / 06 / 2023

1.5 Asumsi dibuat

Tidak ada asumsi utama di luar apa yang dinyatakan dalam SKPL.

2. Upaya dan Jadwal Terperinci

Kami menggunakan pendekatan bottom up untuk estimasi. Dalam hal ini kami daftar modul utama dan tugas dan kemudian memperkirakan upaya dan jadwal mereka. Penugasan tugas kepada anggota proyek adalah juga ditentukan.

2.1 Iterasi Pertama :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Tugas | Estimasi Upaya (orang/jam) | Tanggal Mulai  (dd/mm/yyyy) | Tanggal Akhir (dd/mm/yyyy) | Orang | Upaya Nyata |
| 1 | Sign up/ Login/ Ubah Password/ Logout/Kelola Admin | 24 | 11 / 04 / 2023 | 14 / 04 / 2023 | Steven Nevile |  |
| 2 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu pesanan | 24 | 15 / 04 / 2023 | 18/ 04 / 2023 | Steven |  |
| 3 | Cetak faktur Pesanan | 24 | 18/ 04 / 2023 | 21/ 04 / 2023 | Irfan Andika |  |
| 4 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu Stok ayam | 24 | 21 / 04 / 2023 | 24 / 04 / 2023 | Richard Satya |  |
| 5 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu ayam masuk | 24 | 24 / 04 / 2023 | 27 / 04 / 2023 | Steven Nevile |  |
| 6 | Pengujian Sistem untuk iterasi pertama | 24 | 27 / 04 / 2023 | 30 / 04 / 2023 | Steven |  |

2.1 Iterasi Kedua :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu ayam keluar | 24 | 01 / 05 / 2023 | 04 / 05 / 2023 | Irfan Andika |  |
| 2 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu stok pakan | 24 | 04 / 05 / 2023 | 07 / 05 / 2023 | Richard Satya |  |
| 3 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu pakan masuk | 24 | 07 / 05 / 2023 | 10 / 05 / 2023 | Steven Nevile |  |
| 4 | Tambah/Ubah/ Hapus pada menu pakan keluar | 24 | 10 / 05 / 2023 | 13 / 05 / 2023 | Steven |  |
| 5 | Pengujian Sistem Iterasi kedua | 24 | 13 / 05 / 2023 | 16 / 05 / 2023 | Irfan Andika |  |
| 6 | Dokumentasi | 24 | 17 / 05 / 2023 | 20 / 05 / 2023 | Richard Satya |  |

1. Organisasi Tim

Kami akan membuat tim berskala kecil. Karenanya kami menggunakan struktur tim yang datar berisi rekan-rekan, dengan satu orang memiliki peran project manager yang diperlukan. Tabel berikut ini menampilkan organisasi:

|  |  |
| --- | --- |
| Nama | Peran |
| Steven | Supervisor |
| Steven Nevile | Project Leader |
| Richard Satya | Developer |
| Irfan Andika | Developer |

Tugas yang diberikan kepada mereka akan dipantau dalam jadwal detail seperti yang ditampilkan diatas.

1. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Sumber perangkat lunak yang dibutuhkan hanya satu yaitu koneksi internet. Berikut adalah sumber software yang dibutuhkan:

|  |  |
| --- | --- |
| Software | Tujuan |
| Visual Studio Code | Kode editor yang dipakai untuk membuat file kode. |
| Xampp | Untuk melakukan pengujian pada local host |
| Phpmyadmin | Untuk mengatur database yang dibutuhkan |

1. Rencana Kualitas

Proses kontrol kualitas untuk proyek ini akan terdiri dari:

* Tinjauan SRS dan Arsitektur : SRS dan Arsitektur SPAY akan ditinjau oleh tim termasuk orang-orang dari luar.
* Tinjauan Desain : Dokumen desain akan ditinjau oleh tim proyek.
* Pengujian Unit : Setiap programmer bertanggung jawab untuk melakukan pengujian pada unit modulnya. Modul Sign Up/Login/Ubah Password/Logout/Kelola Admin/Cetak Faktur/Tambah/Ubah/Hapus. Untuk beberapa modul, laporan pengujian unit akan dihasilkan.
* Pengujian Sistem : Akan dilakukan sesuai dengan rencana pengujian sistem, yang akan menjelaskan strategi pengujian serta daftar semua kasus pengujian. Rencana pengujian akan ditinjau.

1. Rencana Manajemen Resiko

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Resiko | Kemungkinan | Dampak | Rencana Mitigasi |
| 1 | Antarmuka pengguna mungkin tidak dapat diterima karena tidak ditentukan sepenuhnya dalam SRS. | Tinggi | Tinggi | Membuat beberapa layar dan dapatkan persetujuan |
| 2 | Tidak menyelesaikan proyek sebelum ujian akhir semester. | Sedang | Sangat Tinggi | Bagi proyek menjadi 2 iterasi dan pastikan bahwa setidaknya iterasi pertama berhasil dikirimkan. |
| 3 | Kualitasnya mungkin tidak bagus. | Sedang | Sedang | Gunakan alat seperti Junit untuk Pengujian Unit. |
| 4 | Perhitungan Tarif tidak benar. | Sedang | Tinggi | Dapatkan beberapa test case yang bagus untuk input yang berbeda dan bandingkan hasilnya. |

1. Pelacakan Proyek

Berikut adalah rencana pelacakan proyek :

* Kami akan melacak jadwal dan tugas. Ini akan dilakukan melalui pertemuan mingguan dan laporan status mingguan.
* Status tugas yang dicapai dan terlewatkan akan dilaporkan setiap minggu.
* Pelacakan upaya akan dilakukan secara informal, dan jika perlu estimasi ulang akan dilakukan.
* Risiko akan ditinjau kembali setiap bulan dalam rapat tinjauan.